



Attività Estive 2022

Scuola Primaria

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Programma Operativo Complementare “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Asse I – Istruzione - Obiettivi Specifici 10.1, 10.2 10.3 – Azioni 10.1.1, 10.2.2 e 10.3.1 Avviso pubblico prot. 9707 del 27/4/2021 - Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze e per l’aggregazione e la socializzazione delle studentesse e degli studenti nell’emergenza Covid-19 (Apprendimento e socialità)

Codici identificativo e titolo progetto:

10.2.2A-FDRPOC-TO-2021-103 - PUZZLE - Le tessere per un apprendimento efficace CUP D39J21008120001



Programma Operativo Complementare



Ministero dell'Istruzione



UNIONE EUROPEA
Fondo sociale europeo



Attività extracurricolari finanziate con fondi PON FSE



Quest'anno il nostro Istituto ha partecipato al bando per i finanziamenti (PON-FSE) per il progetto "Puzzle - Le tessere per un apprendimento efficace" (Azione 10.2). L'Istituto è risultato vincitore e quindi può presentare le seguenti attività a titolo gratuito per gli studenti. Alcune informazioni generali:

1. Le attività sono **gratuite**.
2. Gli alunni vengono selezionati tramite **avviso pubblico che si trova sul sito a questo [link](#)**.
3. E' previsto un massimo di **25 alunni** per modulo e le attività inizieranno previo raggiungimento del numero minimo di alunni previsto.
4. Ciascun modulo è formato da **30 ore**.
5. Una volta iscritti, la frequenza alle attività è **obbligatoria**.
6. Viene rilasciato **attestato MIUR**.
7. I laboratori inizieranno si svolgeranno nell'ultima settimana di **Giugno** e la prima di **Luglio**
8. Eventuali variazioni nell'organizzazione saranno tempestivamente comunicati.
9. Le attività saranno gestite avendo cura di adottare tutte le misure in materia di sicurezza **anti-Covid**, assicurando il necessario distanziamento.

Puzzle - Le tessere di un apprendimento efficace

Azione 10.2

Makers 2.0

Si basa su esplorazione e sperimentazione con l'utilizzo di materiali di riciclo e di strumenti di fablab. Facendo uso di vari materiali, gli studenti sono incoraggiati a realizzare progetti attraverso i quali si sviluppano le abilità come la creatività, la comunicazione e lavoro di gruppo, inventando soluzioni e mettendo alla prova le loro creazioni, anche per divertirsi, utilizzando spesso materiali di riciclo, con lo sviluppo delle attività di manipolazione, e strumenti per il making (stampanti 3d).

Il modulo si svolgerà nella settimana da **lunedì 27 giugno a venerdì 1 luglio 2022**, tutti i giorni con ingresso **alle 8,30 fino alle ore 15,00**, presso la sede della scuola "Fermi". Gli alunni consumeranno a scuola il pasto portato da casa.

Le attività sono rivolte ad alunni della scuola Primaria con priorità alle Quarte, poi le Quinte e infine le Terze.



Puzzle - Le tessere di un apprendimento efficace

Azione 10.2

“Un mistero da risolvere 1 (laboratorio di scienze forensi)”

Gli alunni dovranno trasformarsi in veri e propri detective che, attraverso lo studio della scena del crimine e la messa in pratica di varie tecniche, potranno risolvere il giallo nel quale si troveranno catapultati durante le ore di laboratorio.

Il modulo si svolgerà nella settimana **da lunedì 4 a venerdì 8 luglio 2022**, tutti i giorni con ingresso **alle 8,30 fino alle ore 15,00**, presso la sede della scuola “Fermi”.

Gli alunni consumeranno a scuola il pasto portato da casa.

Le attività sono rivolte ad alunni della scuola Primaria con priorità alle Quinte, poi le Quarte e infine le Terze.



