



# CODE WEEK 2017

CLASSE 2<sup>a</sup>

a. s. 2017/2018

Scuola primaria Meoni

IC Nord Prato



# IL RACCONTO

I BAMBINI HANNO ASCOLTATO IL BREVE RACCONTO DI  
POLDINO E SEGUITO IL SUCCEDERSI DELLE SUE AZIONI  
CON L'AUTO DELLE ILLUSTRAZIONI.

CODE WEEK



POLDINO E IL  
FILO ROSSO

# «POLDINO e IL FILO ROSSO»

POLDINO è UN UCCELLINO CHE, dopo aver volato IN LUNGO e IN LARGO, IN SU e IN GIÙ, è ormai decisamente stanco e va ALLA RICERCA di UN FILO SU cui appoggiarsi e riposare.



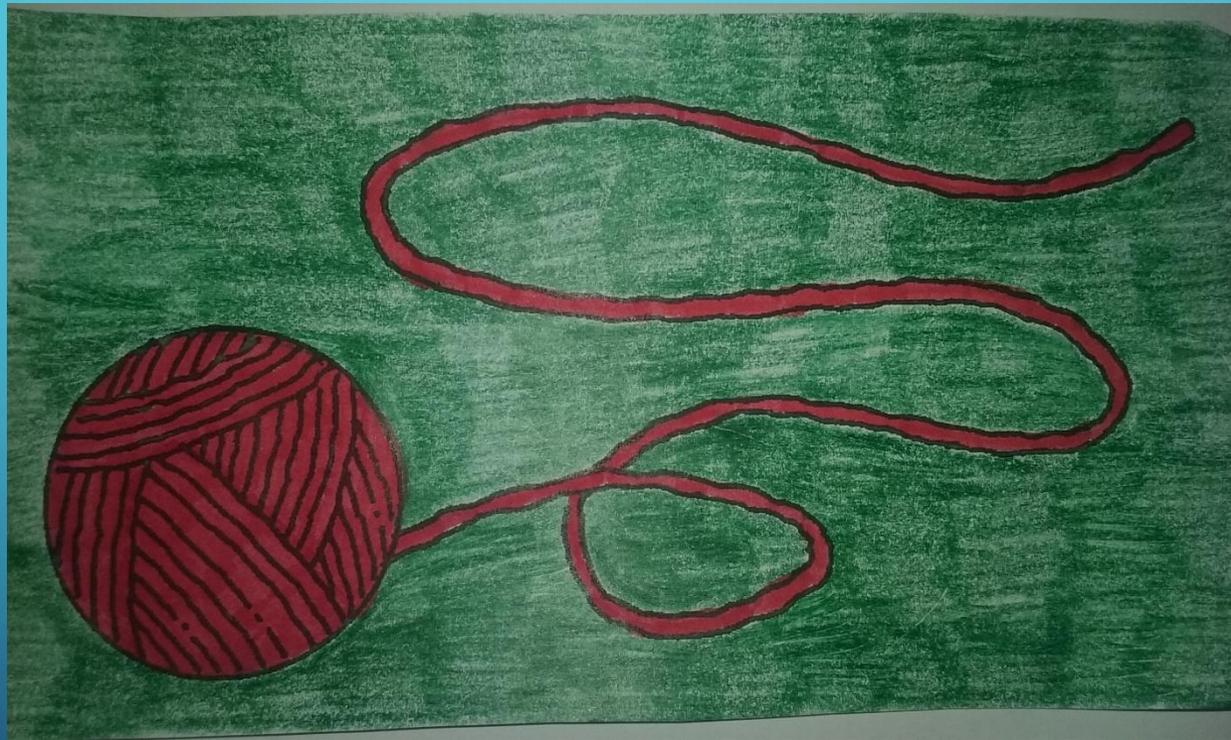
Ne intravede uno e decide subito di sostare ma, tra una scintilla e l'altra, si accorge che... è il filo di un tram!  
Così riprende il viaggio.



Dopo aver ripreso il volo, Poldino si accorge di un secondo filo che potrebbe fare al caso suo ma, non fa in tempo ad appoggiarsi, che la signora Pinuccia lo allontana dal suo bucato... urlando!



È sempre più stanco e scoraggiato quando, all'improvviso, scorge un bel filo rosso e decide di seguirlo.



ARRIVA COSÌ DA LUISA, UNA SPLENDIDA BAMBINA CHE GLI OFFRE  
NON SOLO LA SUA AMICIZIA, MA ANCHE LE BRICIOLE DELLA SUA  
MERENDA. FINALMENTE POLDINO PUÒ RIPOSARE!



# LE NOSTRE ATTIVITÀ

A questo punto ci siamo messi all'opera, con l'obiettivo di riordinare le sequenze del racconto su un reticolo, impiegando le «parole del tempo».

Per spostarci sul piano abbiamo utilizzato una simpatica bee bot, individuando sia il percorso compiuto dall'apina sia le coordinate delle caselle in cui erano presenti le illustrazioni.

# I NOSTRI GRUPPI

Per Fare tutto ciò ci Siamo divisi in 4 gruppi:

- 1) IL PRIMO GRUPPO AVEVA IL COMPITO DI MANOVRARE LA BEE BOT
- 2) IL SECONDO DOVEVA DISEGNARE IL PERCORSO COMPIUTO DALL'APIA
- 3) IL TERZO SI È OCCUPATO DI INDIVIDUARE LE COORDINATE DELLE CASELLE CONTENENTI LE IMMAGINI
- 4) IL QUARTO HA RICEVUTO L'INCARICO DI SCRIVERE LE PAROLE DEL TEMPO ADATTE PER CIASCUNA SEQUENZA.

# LA SUCCESSIONE TEMPORALE CON LE BEE BOT

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					



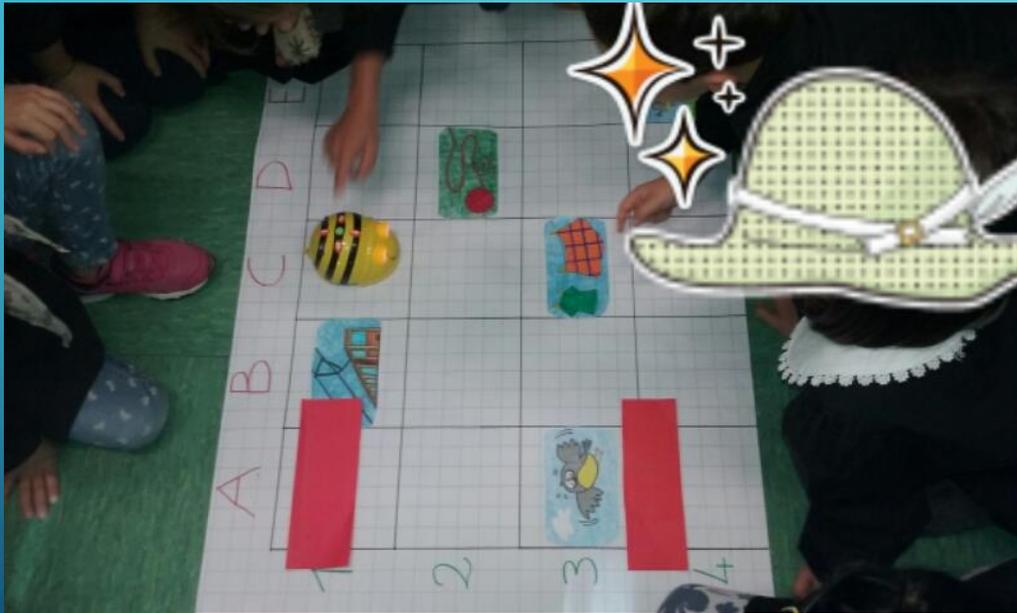


# PASSO dopo PASSO...

- 2 passi in avanti  
gira a sinistra
- 1 passo in avanti  
gira a sinistra
- 2 passi in avanti  
gira a destra
- 1 passo in avanti  
gira a destra
- 2 passi in avanti  
gira a sinistra

- 1 passo in avanti  
gira a ~~sin~~ sinistra
- 1 passo in avanti  
gira a destra
- 1 passo in avanti  
gira a destra
- 2 passi in avanti

# Le coordinate



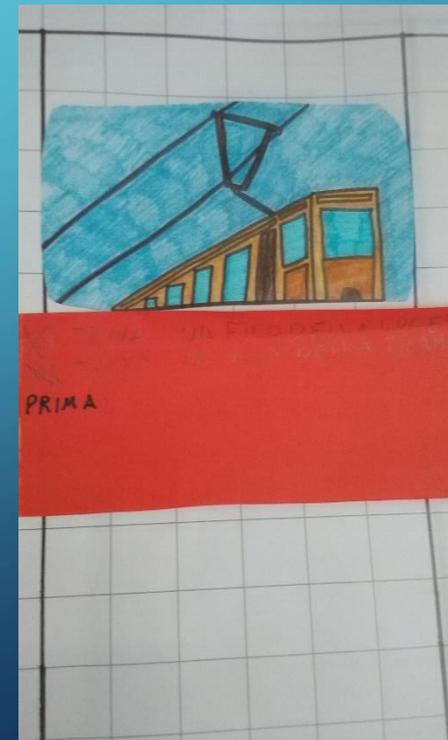
1)	A	3
2)	B	1
3)	C	3
4)	D	2
5)	E	4

# Le parole del tempo

**ALL'INIZIO**



**PRIMA**



# Le parole del tempo

Dopo



Poi



Per **CONCLUDere**

**INFine** La Storia di  
POLDINO termina  
FeliceMente, proprio  
come La Nostra  
eSperienza di coding!

